**Personagem A do jogador**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Imagem** | **Descrição de ataques e dano** | **Parâmetros** | **Ações** |
|  | Ataque leve: bla bla bla 1 coração de vida  A cada 1 segundo  Ataque Pesado: 3 corações de vida a cada dois segundos | Velocidade: 5 ms  Vida: 3 corações  Curva de evolução: 1 nivel a cada 100 pontos  Força Pulo: sei lá newtons  Dinheiro:  Pontos: | Correr  Pular  Dash  Deslizar nas paredes  Atacar  Morrer |

**Descrição das Ações**

**Descrição da Evolução do jogador**

Bla bla bla formula de evolução e resistência e força e velocidade